

Opakované střídání.

Procedura opakovaného střídání:

Střídání lze pouze v přerušené hře. Hráč, který byl vystřídán, se smí v témže utkání znovu vrátit na hrací plochu a zúčastnit se další hry. **Max. počet střídajících hráčů je pět.**

Všichni hráči (i ti uvedeni v ZoU jako náhradníci – max. počet pět) se automaticky posuzují jako hráči nastoupivší do utkání.

Střídání hráčů musí být oznámeno rozhodčímu a při přerušení hry se provede co nejrychleji, aby nedocházelo k promarnění doby hry. Hráči, kteří jdou na hrací plochu, musí být připraveni u lavičky pro příslušníky družstva v prostoru technické zóny a na hrací plochu mohou vstoupit až poté, co ji střídáný hráč opustí. Hráči, kteří z hrací plochy odcházejí, ji mohou opustit kdekoliv, tedy i na opačné straně hrací plochy, za brankou apod., ale poté se musí co nejdříve přesunout na lavičku do technické zóny, nesmí se po vystřídání zdržovat nikde okolo hrací plochy mimo technické zóny.

Celkový počet střídání je neomezen, vyměněný hráč se může zapojit do hry kdykoliv výše uvedeným způsobem. V posledních deseti minutách utkání dospělých, dorostu a starších žáků již nelze provádět opakované střídání, kdy lze střídání pouze standardním způsobem, nejvýše však 2 hráče, vystřídat spoluhráče mohou i ti, kteří se již předtím utkání zúčastnili. V utkání přípravek a mladších žáků lze střídání opakovaným způsobem až do konce utkání (pokud není Soutěžním řádem a Rozpisem soutěže stanoveno jinak).

Za správně provedené střídání a správný počet hráčů na hrací ploše odpovídá kapitán, vedoucí družstva a trenér. V případě, že rozhodčí zjistí vyšší počet hráčů z jednoho týmu na hrací ploše, hru přeruší (pokud neuplatní výhodu ve hře) a hráče, který přišel jako poslední, napomene za neoprávněný vstup na hrací plochu (vyjma utkání přípravek a mladších žáků) a vykáže ho z hrací plochy. Hru naváže NVK za neoprávněný vstup na HP, případně PVK (PK) při dalším porušení Pravidla 12.

Rozhodčí nezaznamenává střídání hráčů do zápisu o utkání.

Rozhodčí posoudí, zda při střídání nebyla pomalým střídáním takticky úmyslně zdržována doba hry a případně záměrně promarněnou dobu hry zdržováním při střídání patřičně nastaví.